

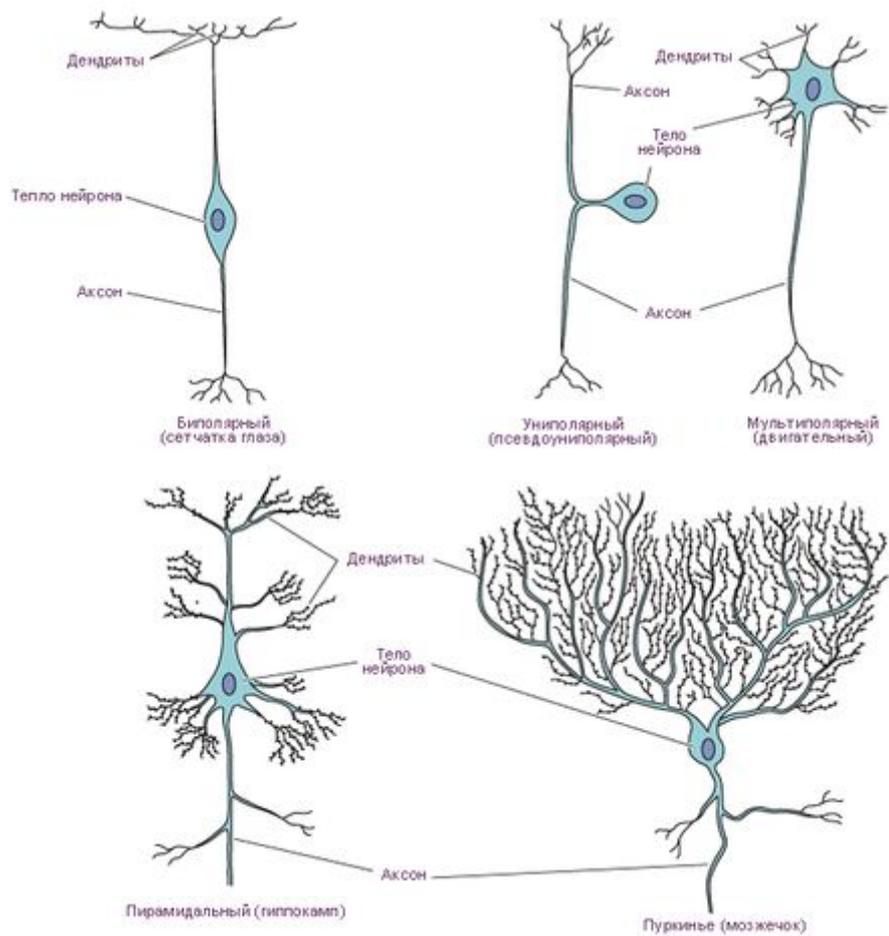
Процессы

Процесс - это сеть упорядоченных (с помощью сцеплений) взаимодействий и коммуникаций, между некоторым набором элементов - сред и коммутантов. При этом элементы входящие участвующий в процессе могут быть как внешними, так и внутренними, **сцепления и элементы могут быть жесткими или более адаптивными**. Жесткие сцепления - это сцепления которые не изменяются на уровне операционных процессов.

Примечание: Сцепление - механизм обеспечивающий последовательное выполнение элементарных на данном уровне взаимодействий и коммуникаций. Например, синаптические связи в нейронных сетях, функция обратного вызова в языках с возможностью асинхронного программирования, наборы внутренних и внешних RESTful/API при взаимодействии между SaaS и/или микросервисами, и т. д. ,

Жесткие сцепления предопределены либо генезисом и генетической структурой коммутанта, либо, в случае техногенеза, - инженерией. Например, в случае нервной системы это синаптические связи между между биполярными нейронами, мотонейронами и сенсорами, в случае асинхронной логики в программировании - это функции обратного вызова. Примером **жесткого элемента** является любой орган тела, в котором отсутствует развитая нейронная сеть, либо чистая функция или процедура в любом языке программирования.

Адаптивные сцепления могут перестраиваться на уровне операционных процессов. Они частично предопределены генезисом и генетической структурой коммутанта, либо, в случае техногенеза, - инженерией. В случае нервной системы это сложные структуры на базе пирамидальных и мультиполярных нейронов, в случае техногенеза - это люди, как элементы системы и базы данных управляемые людьми, или же встроенные в систему модули предиктивной аналитик, системы логирования событий и ошибок, автоматизированный обучающий пайплайн. Это могут быть также автоэнкодеры и другие методы обучения без учителя с автоматическим обучающим пайпланом встроенные в поток событий и логов системы.



Версия #4

GRN создал 26 March 2023 11:38:42

GRN обновил 29 March 2023 10:14:55