

СВЯЗИ

Любой фрагмент реальности мы рассматриваем как систему существующих в средах и коммуницирующих коммутантов, различие между средами и коммутантами, между коммутацией и действием на первый взгляд кажется довольно относительным, но для конкретного коммутанта это различие очень важно.

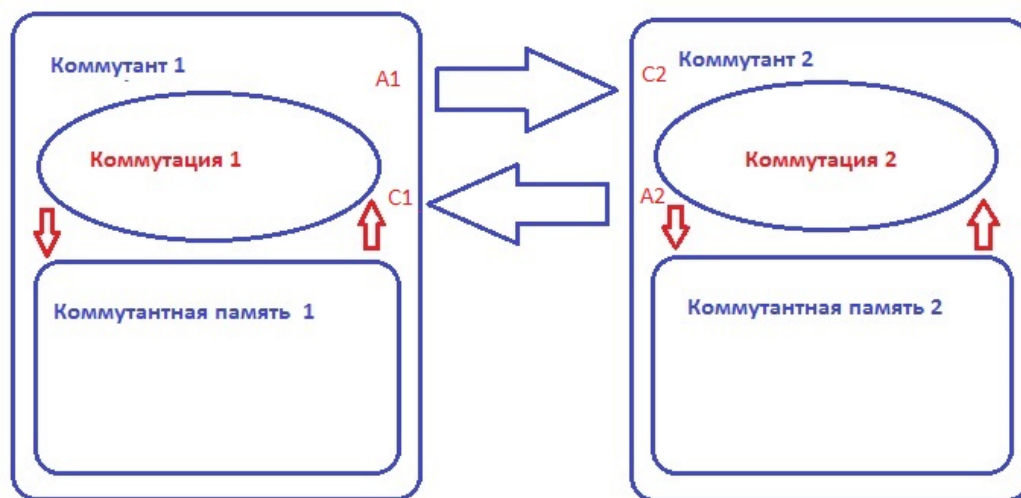
Как коммуникация, так и действие может иметь разную степень устойчивости, для устойчивой коммуникации или действия необходимо ее регулярное, циклическое повторение - только в этом случае коммутантная память будет постоянно актуальной, иначе коммутация постепенно "забывается". Даже если носителем памяти являются формализованные правила на внешних носителях (алгоритмы процессов в виде различных циркуляров, правил и инструкций), для их интерпретации и использования все равно необходим агент, в виде подготовленного человека с опытом их использования. В технических системах поддержка редкой коммуникации прекращается по экономическим причинам.

Устойчивые коммуникации и взаимодействия называются **СВЯЗЯМИ**.

Любая связь требует как минимум двух участников и носит рекуррентный характер. Подчеркнем именно рекуррентный, а не рекурсивный характер связи: функция не может в данном случае вызываться рекурсивно, поскольку часть алгоритма связи находится в пространстве другого коммутанта. Лучше всего для описания связей подходит понятие из языков асинхронного программирования - функция обратного вызова, с помощью которой довольно просто организовать любые рекуррентные алгоритмы, в том числе в распределенных системах. Рекурсия предполагает управление алгоритмом действия на одной стороне, иногда она может использоваться при взаимодействии с неактивными средами.

Примечание: **Рекуррентный** - повторяющийся время от времени, периодический
Рекурсивный - определяемый в терминах самого себя.

Коммуникация



A1, A2 - актуаторы; C1, C2 - сенсоры

Действие

